

# Proyecto web: Super Legend of Daylight

Asignatura: Informática  
Grupo: Sayen Olivares, Diego Villalobos y Jinyun Pak  
Nombre del grupo: Leviathan Studios  
Fecha: 21/06/2025

## **Introducción:**

En este informe vamos a presentar nuestro proyecto web, para esto vamos a presentar el tema, nuestra motivación, las dificultades que tuvimos creándolo, algunas cosas que nos hubiera gustado agregar o qué podríamos agregar en un futuro y nuestras conclusiones.

## **Motivación Inicial:**

Para este trabajo quisimos buscar un tema que tuviéramos en común, teníamos que crear una página de algo que nos interesaría a los 3 y que nos apasionara, así llegamos al tema de los videojuegos. Este es un tema simple que le interesa a mucha gente y que también nos interesa a nosotros, pero el tema de “videojuegos” es demasiado amplio y no lo podríamos haber implementado bien así que decidimos hacerlo más específico, íbamos a hacer una página que hablara de tres videojuegos que nos gustaran.

Cada uno eligió un juego y desarrolló una página dedicada a este, luego estas tres páginas individuales las unimos, convirtiéndola en una gran página.

Titulamos esta página: Super Legend of Daylight, en honor a los juegos que escogimos, los cuales son, Super Smash Bros, The Legend of Zelda y Dead by Daylight.

## **Desafíos afrontados y soluciones:**

En este trabajo, afrontamos diferentes desafíos, algunos más fáciles de resolver que otros, pero no menos importantes.

Entre los desafíos se pueden destacar:

- Problemas con el uso de fuentes, ya que muchas veces al tratar de encontrar fuentes externas a las que se incluyen en Visual Studio Code, los links no funcionaban correctamente y estuvimos un largo tiempo tratando de encontrar los links correctos. Finalmente se encontraron e implementaron correctamente.
- Problemas con imágenes, ya que sacamos algunas imágenes de nuestra ideación en Canva y esta solo te deja descargar las fotos con fondo transparente si tienes premium y cuando intentamos sacarle el fondo con otras aplicaciones, estas no cortaban bien el fondo y las imágenes se veían mal, finalmente tuve que usar los 30 días de suscripción gratis a Canva para usar esas imágenes.
- El uso del CSS y JavaScript, ya que había muchas páginas y las hicimos de forma separada, teníamos tres distintos CSS y JavaScripts en tres diferentes carpetas y si intentábamos mezclarlos, las funciones no funcionaban bien por repetición de variables o porque nuestras páginas usaban el CSS de forma diferente para lograr efectos diferentes, por lo tanto,

mantuvimos los tres JavaScripts y CSS, pero los ordenamos respectivamente en una carpeta para mayor orden y comprensión.

- Uso del alert en la página de contacto, ya que se demoraba mucho y tuvimos que buscar cómo arreglarlo, lo cual tardó un tiempo, pero se logró resolver.
- También nos pasó que se borró una de las páginas que estábamos haciendo, lo cual atrasó su desarrollo, pero se logró resolver con el uso de Ctrl + Z.
- Finalmente una gran dificultad fue la animación del fondo de la página de Smash Bros, específicamente tratar de animarla en el archivo separado de CSS, pero esto se logró arreglar, implementando un style dentro del HTML y animando en CSS, además de añadir keyframes.

#### **Futuras mejoras:**

Para el futuro nos gustaría implementar más interacción con la página, quizás links que te lleven directo a descargar su respectivo juego o agregar en artículos links que te llevan a otra página completamente dedicada al artículo.

Estos cambios no son mucho más difíciles de implementar pero requerirían mucho más tiempo y es esto lo que le da su dificultad.

En resumidas cuentas nos hubiera gustado agregarle más funciones e información.

#### **Conclusiones y aprendizajes personales:**

Para concluir nuestro informe, podemos decir que la creación de esta página web fue un desafío interesante que permitió expandir nuestro conocimiento de HTML, CSS y JavaScript.

Personalmente todos encontramos que este proyecto nos ha ayudado a amplificar nuestro conocimiento de páginas web y su desarrollo, el uso de JavaScript, aunque confuso, es una gran herramienta para mejorar la interactividad de la página, permitiéndonos crear quizzes, mandar alertas, entre otros, y el CSS es una gran herramienta para darle vida a la página, para que se vea más compleja e interesante.

Además, descubrimos que al comprender los 3 sistemas uno puede dejar que su mente sea libre de imaginar lo que se le ocurra, y finalmente dibujar esas ideas y verlo como una oportunidad para hacer que cosas difíciles sean posibles. La programación de páginas es una muy buena herramienta para mostrar tus intereses y exprimirlos de una manera diferente y didáctica, que fue finalmente lo que logramos hacer con nuestra página.